# Conocimientos de matemáticas

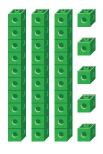
Este es un resumen de los contenidos que aprenderán los estudiantes en esta unidad.

### Números hasta el 99 y comprensión de finanzas

#### Representar números de dos dígitos



- · Los números de dos dígitos se pueden representar:
  - » Con dibujos
  - » Con materiales manipulables (cubos de conexión o bloques de base diez)
  - » En forma expandida
  - » En forma estándar



3 decenas y 5 unidades

Forma expandida: 30 + 5

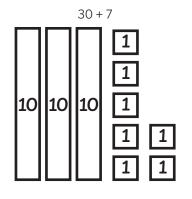
Forma estándar: 35

#### Sumar unidades a un múltiplo de 10

**♦** TEKS 1.3.A

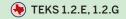
• Para sumar unidades a un múltiplo de 10, se pueden representar las decenas y las unidades con modelos concretos y modelos pictóricos.

Halla la suma usando cubos. Dibuja los cubos y anota la cantidad en forma estándar.



respuesta: 37

#### Comparar números



- Para comparar números, se pueden usar frases, como mayor que, menor que, igual a, o símbolos, como <, > y =.
- · Enunciados comparativos:
- » Se leen de izquierda a derecha.
- » Se pueden usar dos enunciados comparativos distintos para comparar dos números diferentes.

35 es **mayor que** 26.

35 > 26

26 es **menor que** 35. **26 < 35** 

#### Ingresos, gasto y ahorro

- Los ingresos, el gasto, el ahorro y las donaciones para obras caritativas son conceptos fundamentales de la comprensión de finanzas.
  - » Los ingresos son el dinero que se gana y que se puede usar para comprar bienes y servicios.
  - » Ahorrar dinero nos permite acumular más con el tiempo, mientras que, al gastar dinero, se tiene menos.
  - » Las obras caritativas pueden ser de distinto tipo, como donar objetos o recaudar dinero para donarlo.

## Ahorrar



Gastar

**TEKS 1.9.A, 1.9.B, 1.9.C, 1.9.D** 



355N

# Investigación de la unidad

La Lección 1 constituye la Investigación de la unidad. Los estudiantes exploran distintas formas de organizar y contar puntos cuando participan en un juego de agilidad para desarrollar la curiosidad y aplicar lo que saben de diferentes maneras. Consulte la sección Conexión con el cuidador para ayudar a los estudiantes a seguir explorando los conceptos matemáticos que verán en la unidad.

# Conexión con el cuidador

A los estudiantes les puede resultar interesante participar de juegos en casa y compartir ideas sobre cómo llevar un registro de los puntos de cada jugador y cómo contarlos. Anímelos a anotar los puntos usando su plan y a hallar la cantidad total de puntos que tiene cada jugador después de cada ronda.